

## Практическая работа №2

### Тема: «Создание простейшего сайта»

**Цель:** создавать простейшие статические сайты.

### Практическая часть

#### Создание первого *web*-сайта с тремя *html*-страницами

1. Откройте блокнот (Kate).
2. Создайте три Web-страницы. Первая страница будет домашней, поэтому переименуйте её `index.html` (ещё одно допустимое название – `default.html`).
3. Создайте домашнюю страницу, назвав её «Рабочее место Web-мастера». Эта страница обязательно должна содержать ссылки на две другие страницы, посвящённые Html-редакторам и графическим редакторам.
4. Вторая страница посвящена HTML редактору Macromedia Home Site 5. На этой странице есть следующие ссылки:
  - a. Две ссылки на Интернет-сайты производителей Macromedia Home Site 5 (<http://www.macromedia.com/> и <http://www.allaire.com>).
  - b. Ссылка-рисунок, при нажатии на которую в браузер загружается картинка с изображением интерфейса программы (картинка загружается в отдельном окне: `target="blank"`).
  - c. Ссылка для возвращения на домашнюю страницу.
5. На третьей странице рассказывается о размещении изображениях на страницах. Третья страница содержит:
  - a. Ссылку-рисунок, при нажатии на которую в браузер загружается картинка с изображением интерфейса программы Adobe Photoshop (картинка загружается в отдельном окне: `target="blank"`)
  - b. Ссылку на домашнюю страницу.
6. Образец сайта содержит 3 страницы:

## Рабочее место *Web*-мастера

В настоящее время для разработки и поддержки как отдельных страниц, так и целых сайтов существует множество профессиональных программ. Речь пойдет только о некоторых из них, а именно о тех, которые на сегодняшний день наиболее часто используются ***Web*—мастерами**.

Итак, что же входит в строительный или, точнее, «*сайтостроительный*» арсенал ***Web*-мастера**?

Необходимые программы:

- [\*Html\*-редактор](#)
- [Графический редактор](#)
- Браузер(ы)
- *Web*-сервер

Вспомогательные программы:

- I. *FTP*-клиент
- II. Программы для просмотра изображений
- III. Программы для работы с *CSS*
- IV. *Notepad*

## **Macromedia Home Site 5**

Именно его выбираем в качестве рабочего редактора. Разработчик – **Macromedia Inc** (<http://www.macromedia.com/>). Все предыдущие версии **Home Site** разрабатывала компания **Allaire** (<http://www.allaire.com>).

Напомню, что **Home Site 5** – это профессиональный кодовый редактор, и в процессе создания страниц вы можете и писать код «вручную», и одновременно использовать возможности редактора:

1. всплывающие меню-подсказки по выбору нужного тега, атрибута или значения тега;
2. кнопки и тематические панели инструментов;
3. разнообразные мастера (*wizards*).

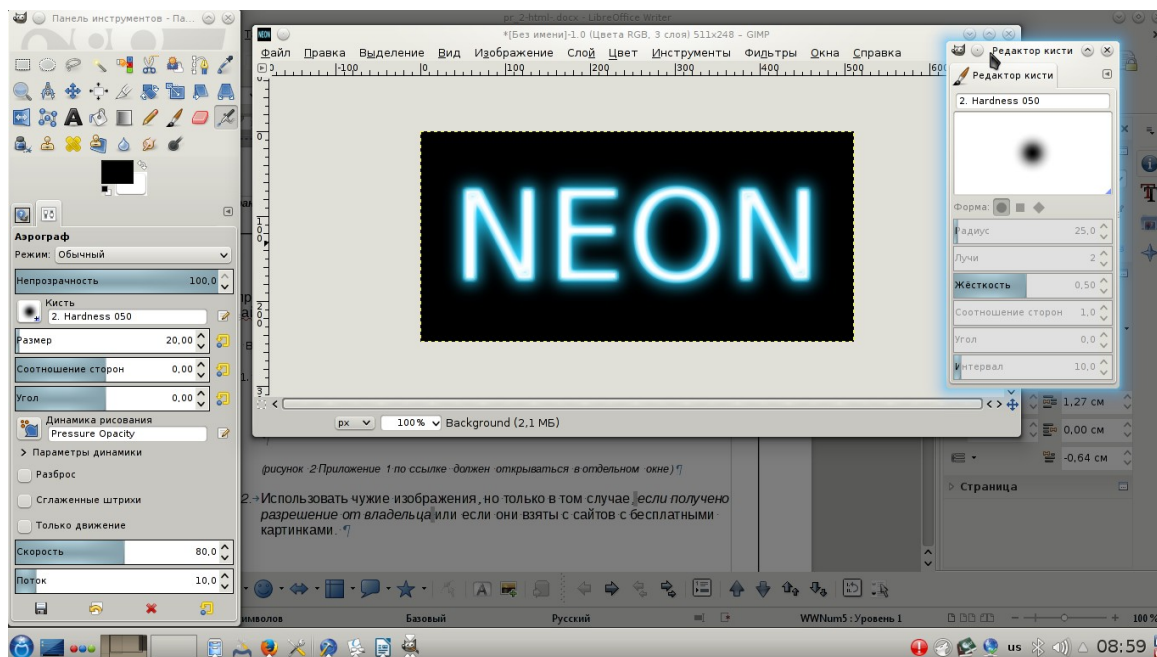
[\[ Домой \]](#)

## Размещение изображений в *html*-документе

Попробуем ответить на вопросы, нередко возникающие у новичков в *Web*-дизайне.

Где взять изображение?

1. Изготовить самостоятельно. Для этого есть множество графических редакторов, например *GIMP*. В нем можно создавать и редактировать изображения, сохраняя их в нужном формате.



(рисунок 2 Приложение 1 по ссылке должен открываться в отдельном окне)

2. Использовать чужие изображения, но только в том случае, если получено разрешение от владельца или если они взяты с сайтов с бесплатными картинками.

Какие форматы изображений используются в *Web*?

- **Формат *GIF*** (*filename.gif*). Поддерживает 256 цветов, прозрачность (позволяет любой цвет в палитре сделать прозрачным), анимацию (сохранение в одном файле нескольких изображений).
- **Формат *JPEG*** (*filename.jpg*). Поддерживает до 16,7 млн. цветов. Используется для сохранения фотографических изображений.

Какие ограничения существуют при размещении изображений?

- Прежде всего *размер*, так как большие изображения сильно замедляют время загрузки страницы.
- *Формат изображения*. Размещайте на свои страницы только те форматы изображений, которые поддерживаются большинством браузеров. В настоящий момент – это ***GIF*** и ***JPEG***.

[ [Домой](#) ]

7. Сохраните страницы в отдельной папке